



Head of Prague – informace pro závodníky

Kancelář závodu: terasa loděnice [VK Blesk](#)

Prezentace: v kanceláři závodu, pátek 3.11. 2023 18:00-21:00, sobota 9:00 – 10:30

Vážení kormidelníků: namátkové – kormidelník min. 55kg (min. 40 kg živé váhy + 15 kg dovažek)

Startovní čísla: vyzvednete u prezentace. Prosím připevněte hned na loď, kvůli organizaci nasedání. Dostanete i druhé číslo na záda háčka, opatřené špendlíky pro připevnění. Čísla vám zůstávají.

Parkování: na loděnici je možné **parkovat pouze tahače vleků**. Po sundání lodí budou vleky zaparkovány na odstavném místě. Ostatní auta je nutné vyparkovat mimo ostrov po straně hlavní silnice – Podolské nábřeží. Sobotní najíždění bude organizováno regulovčíky, takže se může stát, že budete muset počkat, až se prostor uvolní, případně budete nasměrováni k náhradnímu parkování. Prosím, buďte k sobě ohleduplní.

Občerstvení: Od 09:00 bude možné zakoupit drobné občerstvení v salonku Blesku. Po dojezdu závodu bude možné zakoupit větší občerstvení ve stanech vedle loděnice. V salonku a hlavním stanu pak samozřejmě všemožné nápoje!!!

Časový program:

Prezentace: pátek 16:00- 21:00, sobota 8:30 – 10:30

10:00 výklad trati – před loděnicí Blesku

11:20 start 1.vlna (30 sec interval)

Během závodu je možné sledovat online průběh otočky na velkoplošné obrazovce

13:20 start 2.vlna (30 sec interval)

14:20 konec závodu

15:30 vyhlášení vítězů

16:00 After party

Trénink:

V pátek je trénink neomezený a to po celé délce trati. V sobotu pro lodě parkující na Blesku pouze do 10 hodin, aby pak nenastala na platě kolize s osmami vyjíždějícími již na start. V době tréninku se všechny lodě musí řídit plavebním řádem.

Závod:

Lodě startují pod obloukem Barrandovského mostu u pravého (podolského) břehu v 30ti sekundových intervalech letným startem.

V době startu první lodě již musí být všechny lodě nad zúžením stavby mostu u levého (smíchovského) břehu Vltavy. Pokud to nestihnete, musíte dát přednost závodícím lodím, nesmíte jejich průjezd ohrozit, pokud tak neučiníte, můžete být diskvalifikováni. Tomu bude uzpůsoben i harmonogram na nastupování do lodí, které parkují na Blesku. Všechny lodě musí být na místě na svůj čas, jinak se zařadí až za poslední loď, případně pokud někde vznikne okno, tak ho mohou využít. Veslaři vyjíždějící z ostatních loděnic si musí hlídat sami, aby byli včas u smíchovského břehu. Zabráníme tím případné kolizi s již závodícími loděmi.

Před startem se lodě rovnají u pravého (podolského) břehu za sebou podle startovních čísel tak, aby byly včas na startovní čáře. Rozhodčí se to budou snažit zorganizovat, ale ve vlastním zájmu si to všichni musí hlídat sami. Po startu jedou lodě podél **pravého** (podolského) břehu řeky. Přibližně u Podolské vodárny je bójka, kterou minou **mezi ní a pravým břehem**. Budou ji mít tedy na strocích. Pod 1. (železničním) mostem projíždějí **prostředním** obloukem. Pod 2. (Palackého) mostem projíždějí **druhým a třetím** obloukem od pravého břehu. Následuje otočka přes stroky kolem dvou bójí a vracejí se zpět podle **levého** (smíchovského) břehu – **pozor na plata a kotvící lodě**. Palackého most projíždějí buďto druhým (přednost mají parníky) **preferovaně třetím obloukem** od levého (smíchovského) břehu. Železniční most projíždějí **prvním** obloukem od levého (smíchovského) břehu. Dále pokračují podél levého břehu až do cíle, který je naproti loděnici Blesk a bude vymezen dvěma bójemi, kterými loď musí projet.

Předjíždění – pomalejší loď nemá povinnost uhýbat rychlejší lodi, ale nesmí jí úmyslně bránit v předjíždění. Rychlejší loď si musí cestu pro předjíždění najít sama.

Otočka – loď přijíždějící na otočku nesmí ohrozit lodě před sebou, kontakt bude potrestán penalizací 60 sekund a významná srážka bude potrestána diskvalifikací. **Platí pravidlo, zadní loď je vinná**. Dbejte pokynů maršála na člunu. O výši penalizace rozhoduje sbor rozhodčích.

Cíl – za cílem pokračujte až za další bójku, nezůstávejte se hromadit hned po dojezdu. **Návrat do loděnice Blesku je dolem kolem ostrova**. Pokud bude ještě probíhat závod, chovejte se velmi opatrně, abyste neohrozili závodící lodě.

Přesedání – pro přesedání posádek na druhou vlnu využijte **především dvě mobilní plata směrem na řeku**. Urychlíte tím přesednutí a dlouhé fronty na běžné plato klubu.

Protesty – do 60 minut po dojetí poslední lodě k rukám ředitele závodu s vkladem 500 Kč. Pokud bude protest uznán, vklad se vám vrátí.

Zodpovědnost:

Lodě nejsou pojištěny pořadatelem. Soutěžící jsou odpovědní za své vlastní věci. Odpovědnost za jakoukoli újmu na zdraví nebo škodu na majetku nebude veslařským klubem Blesk přijata.

After party:

DJ, tanec, jídlo, pití ... předpokládaný konec 02:00 hod



Head of Prague – entry details

Office of the race: the boathouse terrace of the rowing club [VK Blesk](#)

Presentation: in the race office on Friday 18:00 – 21:00 on Saturday the 4th November 2023, 09:00 am – 10:30 am.

Cox weighting: at random, min weight of the cox is 55 kg (at least 40 kg live weight + 15 kg weights)

Start numbers: You will pick up at the presentation. Please attach to the rowing boat immediately due to organization reasons. You also get a second number to put on the bow's back, and pins for attachment. You keep both of the Start numbers

Parking: Only cars that bring the trailers with boats can be parked at the rowing club Blesk. After taking off the boats the trailers will be parked in a parking space.

Other cars need to be parked off the island along the main road - Podolské nábřeží. Saturday's arrivals will be directed by organizers. You may have to wait for a free space to be able to unload the boat and you might be directed to park elsewhere. Please be considerate to each other.

Refreshments: From 09:00 am on Saturday snacks can be bought in the lounge of VK Blesk. After the finish of the race it will be possible to buy more refreshments in the tents next to the boathouse. In the lounge and the main tent will, of course, be all kinds of drinks!

Time schedule:

Presentation: Friday 16:00- 21:00, Saturday 8:30 - 10:30, office of the race

10:00 Course information – in front of boathouse

11:20 start of the 1st block (30 sec interval)

During the race it is possible to watch online the progress of the turn on a large screen

13:20 start of the 2nd block (30 sec interval)

14:20 end of the race

15:30 Prize giving ceremony

16:00 onwards - After party

Training:

On Friday the training is unlimited throughout the course. Saturday, for boats situated at the VK Blesk until 10 am only to avoid the collision with the eighths going out to the start lane. All boats must follow the general rowing rules during the training.

Race:

Boats start under the arc of the Barrandov Bridge at the right bank (Podolí) at 30 second intervals – “flying start”.

By the time the first boat starts, all boats must already be above the narrowing of the bridge construction at the left (Smíchov) bank of Vltava. If you do not make it

you must give way to the racing boats, you must not endanger their passage, if you do not do so you may be disqualified. The schedule for boarding boats that are parked on the Blesk will be adjusted accordingly. All boats must leave on the assigned time otherwise they would have to wait for the last boat or a free slot during the departures. Teams arriving to the start line from other rowing clubs are responsible for their well-timed arrival to the Smíchov bank themselves. This rule will prevent any collision with the boats already in the race.

Prior to the start, the boats are required to line up by their starting numbers at the right (Podolí) bank, so they are at the starting line on time. The judges and organizers will try to give relevant instructions, but it is in each boat's interest to be at the start line on time.

The race starts by **right** (Podolí) river bank. By Podolská vodárna there is a buoy, the boats need to pass **between** this buoy and the right river bank. Under the 1st bridge (rail one), the boats need to pass under the **middle** arc. Under the 2nd (Palacký) bridge they need to pass through the **second or the third arc** (*taken from the right bank*). Then the U-turn around two buoys follows and the return is by the **left** (Smíchov) bank - pay attention to the piers and anchoring boats. On the way back, you pass the Palacký Bridge through the **second** (priority is given to steamships) **preferably third arc** *from the left* (Smíchov) *shore*. The railway bridge needs to be passed through **the first arc** *from the left* (Smíchov) *shore*. Then continue **along the left bank** to the finish line marked by two buoys which you need to row through. The finish is opposite the rowing club Blesk.

Overtaking- slower boat is not required to dodge a faster boat, but it is not allowed to prevent the faster boat to overtake. A faster boat needs to find its way for overtaking.

Turn - boat coming into a turn shall not endanger boats ahead, contact will be penalized by a 60 second penalty and a significant collision will be penalized by disqualification. **The rule is the rear boat is guilty**. Observe the instructions of the boat marshal. The amount of the penalty will be decided by the umpire corps.

Finish - go ahead after the next buoy, do not stack up after the finish line. **Return to the rowing club Blesk is from the bottom of the island**. Be very careful not to endanger the racing ships if the race is not finished.

Transferring - for transferring crews to the second wave, use mainly **two mobile landing stages facing the river**. This will speed up the transfer and the long queues for the regular club landing stage.

Protests - within 60 minutes after the last boat arrives to the race director with a deposit of CZK 500. If the protest is accepted, the deposit would be returned.

Liability - boats are not insured by the organiser. Competitors are responsible for their own belongings. Responsibility for any personal or property damage will not be accepted by the rowing club VK Blesk.

After party:

DJ, Dance, Food, Drink ... the expected end of the party is at 02:00 am.

Head of Prague – Information für die Teilnehmer



Office: die Terrasse im [Blesk-Bootshaus](#)

Präsenz: im Office, Freitag 3.11.2023, 16:00 – 21:00; Samstag 8:30 – 10:30

Steuermannabwiegen: stichprobenweise – Steuermann min. 55kg (min. 40 kg Eigengewicht + max. 15 kg Zuwaage)

Startnummern: werden bei der Präsenz. Bitte sofort ans Boot befestigen wegen der weiteren Organisation (besteigen usw.)

Ihr bekommt noch eine zweite Nummer auf den Rücken des Vordermanns incl. Stecknadel zur Befestigung. Die Startnummern behaltet Ihr.

Parken: am Bootshaus ist möglich **bloß die Schleppfahrzeuge zu parken**. Nachdem die Boote abgeladet worden sind, werden die Anhänger auf einem Parkplatz geparkt. Alle anderen Autos müssen außerhalb der Insel geparkt werden – die Hauptstraße “Podolské nábřeží” (Moldauufer) entlang. Die Gäste vom Botel Racek dürfen kostenlos am Botel parken. Am Samstag wird der Verkehr durch befugte Personen geregelt – es kann sein, Sie müssen kurz abwarten, bis ein Platz frei ist, ggf. werden Sie zu einem anderen Parkplatz hingewiesen. Wir bitten Sie um Rücksicht.

Erfrischung: Ab 9:00 ist was Kleines zum Essen in der Blesk-Kantine zu kaufen. Nach der Bootsrennenvollendung ist eine reiche Erfrischung an den Ständen am Bootshaus zu kaufen. Im Salon und am Hauptstand stehen natürlich alle Arten von Getränken zur Verfügung!!!

Zeitplan:

Präsenz: Freitag 3.11.2022, 18:00 – 21:00; Samstag 9:00 – 10:30

10:00 Routenbeschreibung – Blesk – vor dem Bootshaus

11:20 Start 1. Welle (30 sec Abstand)

Während des Rennens kann man die Wende online an einem großen Bildschirm sehen.

13:20 Start 2. Welle (30 sec Abstand)

14:20 Abschluss

15:30 Siegerehrung

16:00 After Party

Training:

Am Freitag uneingeschränkt auf der ganzen Strecke. Am Samstag für die Boote, welche am Blesk geparkt werden, jedoch nur bis 10 Uhr um die Kollision gegen startende Achter zu verhindern. Beim Training ist die Schiffsordnung zu beachten!

Wettrennen:

Die Boote starten unter dem Bogen der Barrandov Brücke am rechten Moldau-Ufer mit einem Zeitabstand von 30 Sekunden – „flying start“.

Wenn das erste Boot startet, alle Boote müssen bereits über der Verengung am Brückenbau an der linken Moldauufer (Smíchov-Seite) sein. Solltet Ihr das nicht schaffen, müsst Ihr die rennenden Boote verlassen und ihre Durchfahrt keineswegs gefährden. Wenn Ihr das nicht tut, könnt Ihr disqualifiziert werden.

Beim Start des ersten Boots müssen sich alle Teilnehmerschiffe an der Moldau befinden – entweder über dem Start oder am linken Moldau-Ufer. Der Zeitplan vom Besteigen der Boote, welche am Blesk parken werden, wird dieser Tatsache angepasst. Alle Boote müssen rechtzeitig am Start sein, sonst werden sie nach dem letzten Boot eingeordnet, vvtl. dürfen sie eine Lücke nutzen. Die Achter aus anderen Bootshausen haben selbst zu überwachen, dass sie rechtzeitig am linken Ufer sind. Es ist eine Kollision mit den startenden Booten zu vermeiden.

Vor dem Start ordnen sich die Boote am rechten Ufer nach den Startnummern hintereinander, sodass sie rechtzeitig an die Startlinie kommen. Die Schiedsrichter werden bei der Organisation behilflich sein, es ist jedoch im Interesse von allen Teilnehmern rechtzeitig am Start zu stehen.

Nach dem Start rennen die Boote das **rechte** Moldau-Ufer entlang. Ungefähr am Wasserwerk „Podolí“ befindet sich eine Boje, welche **zwischen ihr und dem rechten Ufer** zu passieren ist. Unter der 1. (Eisenbahn) Brücke durch den **mittleren** Bogen. Unter der 2. (Palacky) Brücke durch den **zweiten und dritten** Bogen vom rechten Ufer. Es folgt die Wende über Stroke um die zwei Bojen und Rückkehr das **linke** Ufer entlang – **Vorsicht vor Platten und ankernden Schiffen**. Unter der Palacky Brücke nun durch den zweiten (Vorsicht – hier haben die Dampfschiffe Vorrang), **besser durch den dritten** Bogen vom **linken** Ufer. Die Eisenbahnbrücke durch den **ersten** Bogen vom linken Ufer. Weiterhin am linken Ufer entlang bis zum Ziel, welches sich gegenüber dem Blesk Bootshaus befindet und durch 2 Bojen markiert wird. Das Boot muss durch die zwei Bojen durchfahren.

Überholen – ein langsam fahrendes Boot ist nicht verpflichtet, das schnellere auszuweichen, darf jedoch das Überholen nicht absichtlich hindern. Das schnellere Boot hat einen Weg zum Überholen selbst zu finden.

Wende – die zur Wende hinterkommenden Boote dürfen die vorderen Boote nicht gefährden. Ein Kontakt wird mit 60 Sekunden und eine größere Kollision mit Disqualifikation bestraft. **Die Regel heißt, das hintere Boot ist schuld**. Beachtet die Instruktionen des Marschalls. Die Strafe wird von einer Schiedsrichter-Jury erteilt.

Ziel – hinter dem Ziel fahren Sie hinter die nächste Boje, sammeln Sie nicht gleich hinter der Ziellinie. **Rückweg zum Blesk Bootshaus ist von unten der Insel**. Solange das Wettrennen läuft, bitte Vorsicht, die rennenden Boote weder hindern noch bedrohen.

Transfer – für den Transfer der Mannschaft auf die zweite Welle benutzt **die zwei mobilen Platten in Richtung Fluss**. Der Transfer wird so beschleunigt.

Protest – innerhalb von 60 Minuten nach der Anfahrt des letzten Schiffs zu Händen von Wettrennendirektor gegen 500 CZK Anlage. Sollte der Protest anerkannt werden, wird die Anlage zurückgezahlt.

Verantwortung:

Die Boote werden durch den Veranstalter nicht versichert. Die Teilnehmer tragen Verantwortung für eigene Sachen. Der Ruderclub Blesk trägt keine Verantwortung für jedweden Schaden an Gesundheit oder sachliche Schaden.

After party:

DJ, Dancing, Bier, Essen... bis cca 02.00 Uhr